**Менеджмент командного розроблення ПЗ**

**тест #7**

**ІПЗ-43 Гоша Давід**

Питання**:**

1. Що таке Agile-маніфест, ким і коли він був складений, які проблеми мав вирішити.
2. Основні відмінності гнучких технологій від класичних.
3. Відомі Вам гнучкі технології.

Відповіді:

1. **Agile-маніфест** — це документ, що був складений у лютому 2001 року групою розробників програмного забезпечення, відомих як "Автори Agile-маніфесту". Серед них були Джим Хайсміт, Кент Бек, Джефф Сазерленд, Кен Швабер та інші. Метою маніфесту було визначення нового підходу до розробки програмного забезпечення, який би був більш гнучким і адаптивним порівняно з традиційними, часто надто жорсткими методологіями, як-от водоспадна модель. Основні проблеми, які мав вирішити Agile-маніфест, включали повільну реакцію на зміни вимог та умов ринку, низьку продуктивність та задоволеність клієнтів.
2. **Основні відмінності гнучких технологій від класичних:**
   1. Реакція на зміни: Agile зосереджений на швидкій реакції на зміни, в той час як класичні методології часто слідують строгим, незмінним планам.
   2. Планування та виконання: В Agile відбувається ітеративне планування та розробка, замість довготривалого детального планування на початку проекту, як у класичних методах.
   3. Співпраця з клієнтом: Agile підкреслює важливість тісної співпраці з клієнтом протягом усього процесу розробки.
   4. Гнучкість команд: Agile-команди часто самоорганізовані та багатофункціональні, тоді як класичні методи зазвичай вимагають жорсткої ієрархії та спеціалізації.
3. **Відомі гнучкі технології:**
   1. **Scrum:** Рамкова структура, яка допомагає командам спільно працювати. Зосереджена на регулярних зустрічах, ролях, таких як Scrum Master та Product Owner, та артефактах, таких як Product Backlog.
   2. **Kanban:** Метод, зосереджений на візуалізації робочого процесу, що дозволяє командам ефективно управляти потоком робіт.
   3. **Extreme Programming (XP):** Підхід, який зосереджений на технічній стороні розробки ПЗ, включаючи безперервну інтеграцію, парне програмування та розробку, спрямовану на тестування.
   4. **Lean Software Development:** Фокусується на мінімізації витрат та максимізації цінності для клієнта, використовуючи принципи "стрункого виробництва".

Кожна з цих гнучких технологій має свої особливості та оптимально підходить для різних типів проектів та організаційних контекстів.